

Fußball-Verband Mittelrhein e.V.

Das Regelwerk für D-Junioren



Übersicht der wichtigsten Regeln in Kurzfassung

Spielfeld	40m x 20m - ohne Bande, aber mit Seitenlinien
Ball	Futsal-Ball, Größe 4 (sprungreduziertes Verhalten)
Tore (alternativ)	Kleinfeldtore, 5m x 2m Handballtore, 3m x 2m
Spielerzahl	6 Spieler bestehend aus 5 Feldspielern und 1 Torwart - bis zu 6 Auswechselspieler
Schiedsrichter (alternativ)	1 Schiedsrichter leitet an einer Seitenlinie 1 Schiedsrichter und ein Jugendlicher (mit Ausbildung) bzw. 2 Schiedsrichter leiten an der Seitenlinie
Spielzeit	1 x 10 Minuten - 1 x 12 Minuten - 1x 15 Minuten
Time out	entfällt
Fouls	Jedes Foul (Folge: direkter Freistoß) wird als Mannschaftsfoul gezählt - ab dem 4. Foul (bei 1 x 15 Minuten ab dem 5. Foul) und jedem weiteren Foul Strafstoß von der 7m- bzw. 10m-Marke bzw. der Stelle des Vergehens
Strafstoß	6m (Handballtor) - 9m (Kleinfeldtor) - bei kumuliertem Foul 7m bzw. 10m
Freistoß	Direkte und indirekte Freistöße - mindestens 5m Abstand zum Ball
Seitenaus*	Einkick von der Seitenlinie oder unmittelbar hinter der Seitenlinie - mindestens 5m Abstand zum Ball
Anstoß	Spiel nach vorne - mindestens 3m Abstand zum Ball (evt. Fair-Play-Anstoß)
Abwurf	Torabwurf - Spielfortsetzung nach Überschreiten der Torlinie
Eckstoß	Ball ist im Spiel, wenn er berührt oder mit dem Fuß gestoßen wurde - mindestens 5m Abstand zum Ball
Torwart	Spiel zum Torwart erlaubt, wenn der Ball nach Abwurf von einem Gegner berührt worden ist - nach Ballkontrolle in der eigenen Spielhälfte Abspiel innerhalb von 4 Sekunden
4-Sekunden-Regel	Standards (Freistoß, Eckstoß, Einkick, Abwurf) müssen innerhalb von 4 Sekunden ausgeführt werden. - Sonst Wechsel des Ballbesitzes
Auswechslung	Einwechslung eines Spielers erfolgt erst nach Verlassen des Spielfeldes des ausgewechselten Spielers innerhalb einer Wechselzone
Erziehungs- maßnahmen	gelb - gelb/rot - Platzverweis auf Dauer Spieler kann nach 2 Minuten oder nach einem Tor des Gegners bei Unterzahl durch einen anderen Spieler ersetzt werden

* bei nicht vorhandenen Seitenlinien ist der Ball beim Berühren der Wand im Aus -
der Einkick erfolgt 1m von der Wand entfernt

Fußball-Verband Mittelrhein e.V.

Das Regelwerk für D-Junioren

Spielzeit: 1 x 15 Minuten

Übersicht der wichtigsten Regeln in Kurzfassung



Spielfeld	40m x 20m - ohne Bande, aber mit Seitenlinien
Ball	Futsal-Ball, Größe 4 (sprungreduziertes Verhalten)
Tore (alternativ)	Kleinfeldtore, 5m x 2m Handballtore, 3m x 2m
Spielerzahl	6 Spieler bestehend aus 5 Feldspielern und 1 Torwart - bis zu 6 Auswechselspieler
Schiedsrichter (alternativ)	1 Schiedsrichter leitet an einer Seitenlinie 1 Schiedsrichter und ein Jugendlicher (mit Ausbildung) bzw. 2 Schiedsrichter leiten an der Seitenlinie
Spielzeit	1x 15 Minuten
Time out	entfällt
Fouls	Jedes Foul (Folge: direkter Freistoß) wird als Mannschaftsfoul gezählt - ab dem 5. Foul und jedem weiteren Foul Strafstoß von der 7m- bzw. 10m- Marke bzw. der Stelle des Vergehens
Strafstoß	6m (Handballtor) - 9m (Kleinfeldtor) - bei kumuliertem Foul 7m bzw. 10m
Freistoß	Direkte und indirekte Freistöße - mindestens 5m Abstand zum Ball
Seitenaus*	Einkick von der Seitenlinie oder unmittelbar hinter der Seitenlinie - mindestens 5m Abstand zum Ball
Anstoß	Spiel nach vorne - mindestens 3m Abstand zum Ball (evt. Fair-Play-Anstoß)
Abwurf	Torabwurf - Spielfortsetzung nach Überschreiten der Torlinie
Eckstoß	Ball ist im Spiel, wenn er berührt oder mit dem Fuß gestoßen wurde - mindestens 5m Abstand zum Ball
Torwart	Spiel zum Torwart erlaubt, wenn der Ball nach Abwurf von einem Gegner berührt worden ist - nach Ballkontrolle in der eigenen Spielhälfte Abspiel innerhalb von 4 Sekunden
4-Sekunden-Regel	Standards (Freistoß, Eckstoß, Einkick, Abwurf) müssen innerhalb von 4 Sekunden ausgeführt werden. - Sonst Wechsel des Ballbesitzes
Auswechslung	Einwechslung eines Spielers erfolgt erst nach Verlassen des Spielfeldes des ausgewechselten Spielers innerhalb einer Wechselzone
Erziehungs- maßnahmen	gelb - gelb/rot - Platzverweis auf Dauer Spieler kann nach 2 Minuten oder nach einem Tor des Gegners bei Unterzahl durch einen anderen Spieler ersetzt werden

* bei nicht vorhandenen Seitenlinien ist der Ball beim Berühren der Wand im Aus -
der Einkick erfolgt 1m von der Wand entfernt

Fußball-Verband Mittelrhein e.V.

Das Regelwerk für D-Junioren

Spielzeit: 1 x 12 Minuten

Übersicht der wichtigsten Regeln in Kurzfassung



Spielfeld	40m x 20m - ohne Bande, aber mit Seitenlinien
Ball	Futsal-Ball, Größe 4 (sprungreduziertes Verhalten)
Tore (alternativ)	Kleinfeldtore, 5m x 2m Handballtore, 3m x 2m
Spielerzahl	6 Spieler bestehend aus 5 Feldspielern und 1 Torwart - bis zu 6 Auswechselspieler
Schiedsrichter (alternativ)	1 Schiedsrichter leitet an einer Seitenlinie
	1 Schiedsrichter und ein Jugendlicher (mit Ausbildung) bzw. 2 Schiedsrichter leiten an der Seitenlinie
Spielzeit	1 x 12 Minuten
Time out	entfällt
Fouls	Jedes Foul (Folge: direkter Freistoß) wird als Mannschaftsfoul gezählt - ab dem 4. Foul und jedem weiteren Foul Strafstoß von der 7m- bzw. 10m- Marke bzw. der Stelle des Vergehens
Strafstoß	6m (Handballtor) - 9m (Kleinfeldtor) - bei kumuliertem Foul 7m bzw. 10m
Freistoß	Direkte und indirekte Freistöße - mindestens 5m Abstand zum Ball
Seitenaus*	Einkick von der Seitenlinie oder unmittelbar hinter der Seitenlinie - mindestens 5m Abstand zum Ball
Anstoß	Spiel nach vorne - mindestens 3m Abstand zum Ball (evt. Fair-Play-Anstoß)
Abwurf	Torabwurf - Spielfortsetzung nach Überschreiten der Torlinie
Eckstoß	Ball ist im Spiel, wenn er berührt oder mit dem Fuß gestoßen wurde - mindestens 5m Abstand zum Ball
Torwart	Spiel zum Torwart erlaubt, wenn der Ball nach Abwurf von einem Gegner berührt worden ist - nach Ballkontrolle in der eigenen Spielhälfte Abspiel innerhalb von 4 Sekunden
4-Sekunden-Regel	Standards (Freistoß, Eckstoß, Einkick, Abwurf) müssen innerhalb von 4 Sekunden ausgeführt werden. - Sonst Wechsel des Ballbesitzes
Auswechslung	Einwechslung eines Spielers erfolgt erst nach Verlassen des Spielfeldes des ausgewechselten Spielers innerhalb einer Wechselzone
Erziehungs- maßnahmen	gelb - gelb/rot - Platzverweis auf Dauer
	Spieler kann nach 2 Minuten oder nach einem Tor des Gegners bei Unterzahl durch einen anderen Spieler ersetzt werden

* bei nicht vorhandenen Seitenlinien ist der Ball beim Berühren der Wand im Aus -
der Einkick erfolgt 1m von der Wand entfernt

Fußball-Verband Mittelrhein e.V.

Das Regelwerk für D-Junioren

Spielzeit: 1 x 10 Minuten

Übersicht der wichtigsten Regeln in Kurzfassung



Spielfeld	40m x 20m - ohne Bande, aber mit Seitenlinien
Ball	Futsal-Ball, Größe 4 (sprungreduziertes Verhalten)
Tore (alternativ)	Kleinfeldtore, 5m x 2m Handballtore, 3m x 2m
Spielerzahl	6 Spieler bestehend aus 5 Feldspielern und 1 Torwart - bis zu 6 Auswechselspieler
Schiedsrichter (alternativ)	1 Schiedsrichter leitet an einer Seitenlinie
	1 Schiedsrichter und ein Jugendlicher (mit Ausbildung) bzw. 2 Schiedsrichter leiten an der Seitenlinie
Spielzeit	1 x 10 Minuten
Time out	entfällt
Fouls	Jedes Foul (Folge: direkter Freistoß) wird als Mannschaftsfoul gezählt - ab dem 4. Foul und jedem weiteren Foul Strafstoß von der 7m- bzw. 10m- Marke bzw. der Stelle des Vergehens
Strafstoß	6m (Handballtor) - 9m (Kleinfeldtor) - bei kumuliertem Foul 7m bzw. 10m
Freistoß	Direkte und indirekte Freistöße - mindestens 5m Abstand zum Ball
Seitenaus*	Einkick von der Seitenlinie oder unmittelbar hinter der Seitenlinie - mindestens 5m Abstand zum Ball
Anstoß	Spiel nach vorne - mindestens 3m Abstand zum Ball (evt. Fair-Play-Anstoß)
Abwurf	Torabwurf - Spielfortsetzung nach Überschreiten der Torlinie
Eckstoß	Ball ist im Spiel, wenn er berührt oder mit dem Fuß gestoßen wurde - mindestens 5m Abstand zum Ball
Torwart	Spiel zum Torwart erlaubt, wenn der Ball nach Abwurf von einem Gegner berührt worden ist - nach Ballkontrolle in der eigenen Spielhälfte Abspiel innerhalb von 4 Sekunden
4-Sekunden-Regel	Standards (Freistoß, Eckstoß, Einkick, Abwurf) müssen innerhalb von 4 Sekunden ausgeführt werden. - Sonst Wechsel des Ballbesitzes
Auswechslung	Einwechslung eines Spielers erfolgt erst nach Verlassen des Spielfeldes des ausgewechselten Spielers innerhalb einer Wechselzone
Erziehungs- maßnahmen	gelb - gelb/rot - Platzverweis auf Dauer
	Spieler kann nach 2 Minuten oder nach einem Tor des Gegners bei Unterzahl durch einen anderen Spieler ersetzt werden

* bei nicht vorhandenen Seitenlinien ist der Ball beim Berühren der Wand im Aus -
der Einkick erfolgt 1m von der Wand entfernt